

# HALO 3 : Y'A PAS QUE LE RUGBY QUI VOUS COUPE DU MONDE

**Q**ue tous ceux qui salivent sur le nouveau jeu de Microsoft Halo 3 se posent cette question : quelle est la différence entre un homme et un animal ?

En voyant les bandes-annonces du jeu - mort, destruction, violence, innocence brisée - on se demande quel esprit a pu créer cette chose, surtout quand on sait qu'elle est destinée aux plus jeunes. Ne peut-on pas rêver mieux pour les jeunes esprits passionnés à l'heure où la société doit dépasser ses propres frontières ? On pourrait emmener ces jeunes sur la trace expérimentale des découvertes de Marie Curie par exemple, pour qu'à leur tour ils puissent contribuer à améliorer la vie humaine. La destruction du système agricole mondial et les famines, la sous-nutrition et l'inflation qui en résultent ; la faiblesse des moyens technologiques mis en œuvre sur la terre, par habitant et par kilomètre carré ; l'explosion en cours du système monétaire et financier international et la spéculation sur les denrées alimentaires et les matières premières qui l'accompagne ; la volonté de ces mêmes cercles financiers d'aller jusqu'à l'irréparable contre l'Irak ou la Syrie. Les jeunes sont-ils libres si on les détourne de ces enjeux qui vont déterminer leur vie ?

L'industrie mondiale des jeux vidéo, dont la France est le leader européen, brasse 25 milliards d'euros dont 2 milliards en France : c'est le double du budget du Ministère de la jeunesse et des sports. Les jeux les plus vendus et les plus joués sont les jeux violents, les « shoot'em up » (ou SHMUP ; en français « flinguez-les »). Halo 3 a réalisé 170 millions de dollars de recettes pour son premier jour de vente. A l'origine de ces SHMUP on retrouve des programmes militaires recherchant à désensibiliser les soldats pour qu'ils puissent tuer de sang-froid. Les massacres des lycées de Columbine au Michigan, d'Erfurt en Allemagne ou de l'Université de Virginie au printemps dernier, n'étaient qu'une partie de jeu vidéo pour leurs auteurs, des accros du jeu violent et de la vie en réseau. Les jeunes soldats de l'US army envoyés en Irak sans raison, ont le même cursus. Et maintenant 50 000 mercenaires embauchés par les Sociétés militaires privées, font du SHMUP en Irak. La firme Blackwater, connue pour ses trafics d'armes et ses



massacres gratuits de civils irakiens, réveille le spectre de l'Allgemeine SS, un gang privé au service d'un empire, et qui se paye sur la bête.

Mais si on additionne les moyens globaux de l'industrie du divertissement - avec les jeux vidéo, la télé, le cinéma, l'Internet, la musique, les magazines et les sports de masse - on voit que des moyens colossaux sont déployés pour déshumaniser les jeunes et les transformer en cyber-zombies. Des Pokémons à Counter-strike, en passant par Choc, Guts et Entrevue (groupe Lagardère) les jeunes sont insérés dès la plus tendre enfance dans des schémas mentaux psychotiques où ils perdent le sens de la réalité. Si Halo 3 vous semble vulgaire et infantile, qu'en est-il de

Second life, MySpace, Facebook, ou même Wikipedia ? Pour exister dans ces « univers », il faut opérer selon un ensemble de règles arbitraires et anti-scientifiques, puisqu'excluant les principes de l'Univers réel, celui dans lequel nous vivons « pour de vrai ».

Aldous Huxley, l'auteur du Meilleur des mondes et des Portes de la perception, expliquait en 1961 à des étudiants en médecine qu'« Il y aura dès la prochaine génération une méthode pharmaceutique pour faire aimer aux gens leur propre servitude, et créer une dictature sans larmes, pour ainsi dire, en réalisant des camps de concentration sans douleur pour des sociétés entières, de sorte que les gens se verront privés de leurs libertés, mais en ressentiront plutôt du plaisir puisqu'ils seront détournés du désir de se révolter par la propagande, ou le lavage de cerveau, ou le lavage de cerveau assisté par des moyens pharmacologiques. Et ce semble être la révolution finale »

Déplorer la mollesse des « gens » ne pourra que vous transformer en mollusque. Il faut plutôt se révolter contre ce contrôle social par la culture, en affrontant les croyances et les idées reçues qu'il nous a inculqué. Vous avez fini par croire ce qu'on vous a rabaché ? « les ressources sont limitées », « l'homme est un cancer pour la terre », « l'homme est un animal », etc., alors il est temps de vous mettre à la science classique et au militantisme.

Il ne s'agit pas de mener une guerre culturelle, mais de faire un choix de civilisation, un choix politique pour ceux qui viendront après nous. Rejoignez la bataille !



[www.solidariteetprogres.org](http://www.solidariteetprogres.org)

Le mouvement politique de Jacques Cheminade et Lyndon LaRouche  
BP 27 - 92114 Clichy / Tél. : 01 76 69 14 50 / Fax : 01 47 39 05 80  
LYM - Mouvement de jeunes international de Lyndon LaRouche